



UNIVERSIDAD PEDAGÓGICA NACIONAL
UNIDAD 152 – ATIZAPÁN
C.C.T. 15DUP0002K
ESCALA DE VALORACIÓN
“PROYECTO EXTRAORDINARIO”
QUINTO SEMESTRE
EXAMEN EXTRAORDINARIA

Nombre del Evaluador: Mtro. Alejandro Matt Cortés Flores

Fecha de entrega: ____/____/____
Día Mes Año

Nombre del Evaluado: _____

Imprime este documento al solicitar tu evaluación

PRIMERA PARTE

INSTRUCCIONES: Seleccionar un Nivel y Grado educativo para que con base a los planes y programas elijas un tema a desarrollar, cumpliendo con sus aprendizajes esperado. Este debe ser tratado por medio de actividades y situaciones didácticas, las cuales serán elaboradas por medio de Exelearning y Audacity.

INDICADOR	Software	CARENTE 0	SUFICIENTE 1	SATISFACTORIO 3
1. La estructura cuenta con una portada que contenga: logotipos institucionales (UPN152 y EDOMEX), nombre de la Institución, nombre de los colaboradores, tema general a desarrollar, fecha de elaboración.	Exelearning			
2. La estructura cuenta con un apartado descriptivo, llamado “PROPÓSITOS”, el cual debe contener: Propósito pedagógico General, (Competencia y Aprendizaje Esperado), Propósitos particulares (mínimo dos) y una imagen que alude al tema.	Exelearning			
3. La estructura de exelearning cuenta con niveles de Inicio, Tema y Sección.	Exelearning			
4. Existe un orden en la Estructura conforme a los Temas, Secciones y la secuencia de cada actividad, tomando en cuenta Niveles Taxonómicos.	Exelearning			
5. Uso mínimo de siete iDevices sin repetir	Exelearning			
6. En cada iDevices deberás indicar, en el apartado del Título, el nombre de la actividad y el nivel taxonómico al que se refiere.	Exelearning			
7. Cada iDevices debe contener un mínimo de diez preguntas si es el caso, recuerda en continuar con la coherencia.	Exelearning			
8. Cada una de las iDevices cuenta con un mínimo de una imagen, la cual sea significativa para el aprendizaje del usuario y relevante al tema tratado.	Exelearning			
9. El documento cuenta con un video que sustenta o apoya de forma didáctica el desarrollo del tema.	Exelearning			
10. El documento está guardado en formato HTML para su uso.	Exelearning			
11. Se utilizan los iDevices de Notas, Objetivos, Textos libres, galería de imágenes, Actividad, Reflexión, Cuestionario SCORM, Pregunta de Elección Múltiple mínimo 10, Pregunta de Selección múltiple mínimo 10, pregunta verdadero falso mínimo 10, rellenar huecos mínimo 10. Nota: Toda las preguntas deben tener un mínimo de diez preguntas, si en el caso tuvieran opción múltiple estas deberán ser cuatro opciones.	Exelearning			

12. En alguna parte de la estructura contiene un audio que apoye al tema.	Exelearning			
13. En el contenido de la estructura debe contener un audio que apoye al tema, este deberá ser elaborado por el alumno en Audacity.	Exelearning			
14. La carpeta del proyecto esta guardada en un dispositivo de almacenamiento para su entrega	Exelearning			
15. Al final de la estructura deberá contener un iDevices con el cual se evalúe de forma sumativa, los alcances obtenidos. (EXAMEN FINAL)	Exelearning			
16. El audio contiene la narración de un texto mínimo 01:00 min. de máximo 03:33:00 min (Puede ser un cuento, texto leído, etc. siempre y cuando sea coherente al tema)	Audacity			
17. El audio cuenta con grabación de voz (de propio alumno)	Audacity			
18. El audio contiene música de fondo y no sobrepasa el audio de la narración.	Audacity			
19. El audio contiene efectos ambientales. (de agua, ruidos, caída etc.)	Audacity			
20. El audio contiene una introducción y un final, sin evitar que sean bruscos.	Audacity			
21. El audio cuenta con efecto de sonido como: "Aparecer progresivamente"	Audacity			
22. El audio cuenta con efecto de sonido como: "Desvanecer progresivamente".	Audacity			
23. El audio cuenta con efecto de sonido como: "Eco"	Audacity			
24. El audio cuenta con efecto de sonido como: "Reverberación"	Audacity			
25. Existe en un extracto de la pista aplicado el efecto de "Cambiar velocidad" (sonido de las ardillitas)	Audacity			
26. Existe en un extracto de la pista aplicado el efecto de "Wahwah" (sonido de las ardillitas)	Audacity			
27. Utiliza la herramienta envolvente durante todo su audio.	Audacity			
28. Todo el audio no es mayor a 12 Decibeles	Audacity			
29. El audio está en formato MP3	Audacity			
30. El proyecto fue entregado en tiempo y en forma con base a lo solicitado por el docente.	Audacity			
TOTAL DE PUNTOS				

SEGUNDA PARTE

Dando continuidad al tema desarrollado en el proyecto anterior realizar una plataforma en EDMODO, donde deberás crear dos cuentas una como docente y otra como estudiante.

INDICADOR	Software	CARENTE 0	SUFICIENTE 1	SATISFACTORIO 3
1. Creación de dos cuentas en EDMODO, una como docente y la otra como estudiante.	EDMODO			
2. Creación de un código de clase, como docente	EDMODO			
3. Creación de una clase acorde al tema elegido.	EDMODO			
4. Elaboración de tres notas dentro de su plataforma.	EDMODO			
5. Elaboración de tres asignaciones dentro de su plataforma.	EDMODO			
6. Elaboración de tres cuestionarios: dos deben ser de carácter formativo, donde los resultados deben visualizarse y uno debe ser de carácter sumativo (EXAMEN FINAL) donde no se tendrá que visualizar los resultados. NOTA: En los cuestionarios deberás utilizar los cinco tipos de preguntas con las cuales cuenta EDMODO.	EDMODO			
7. Elabora una encuesta autoevaluativa de su plataforma (utilizando el apartado de encuestas de EDMODO)	EDMODO			
8. Las asignaciones, cuestionarios y encuestas cuentan con fecha límite.	EDMODO			
9. Utiliza dentro de su plataforma apoyo multimedia como audios, acordes al tema.	EDMODO			
10. Utiliza dentro de su plataforma apoyo multimedia como videos, acordes al tema.	EDMODO			
11. Cumple con la continuidad de la asignatura y tema del proyecto anterior de EXELEARNING.	EDMODO			
12. Contesta, como estudiante, alguno de los cuestionarios que su compañero le ha enviado. (tú mismo como estudiante contesta tus cuestionarios elaborados como docente)	EDMODO			
13. El trabajo es entregado en tiempo y en forma.	EDMODO			
	TOTAL DE PUNTOS			